





Laporan Persiapan

PENGADAAN MODUL ANALISIS DATA SPASIAL

PT Careforshop Indonesia Sukses SuperMap Software Co., Ltd Representative Indonesia



Document and Client Details

File name Laporan Persiapan

Project Pengadaan Modul Analisis Data Spasial

No SP PPIS/2907.RAN/23.05.01/SP/2023

Client Badan Pusat Statistik

Client Address Jl. Dr. Sutomo 6–8, Jakarta Pusat 10710

Client Phone (021) 3841195

Version 2.0

Date 03/07/2023

Table of Contents

Documer	nt and Client Details	2
Table of 0	Contents	3
1. Pendal	nuluan	3
1.1 G	ambaran Umum Proyek	4
1.2 T	ujuan	4
2. Organi	sasi Proyek	5
2.1 N	1odel Proses	5
2.2 S	truktur Organisasi	5
2.3 P	eran Anggota Tim	6
2.5 P	roject Communication Process	8
2.6 P	roject Change Control Process	8
2.7 P	roject Approval and Escalation Process	9
3. Proses	Manajerial	10
3.1 T	ujuan dan Prioritas Manajemen	10
3.2 A	sumsi, Kebergantungan, dan Kendala	10
3.3 B	atasan Pengembangan Proyek	11
3.4 N	1atriks Tanggung Jawab	11
4. Arsitek	tur dan Topologi	13
4.1 G	eneral Application Architecture	13
4.2 S	erver Architecture	14
4.3 N	etwork Topology	15
4.4 S	istem Komputer	16
4	.4.1 Hardware	16
4	.4.2 Software	19
4	.4.3 Lingkungan Instalasi	19
4.5 N	1apping Produk, Fitur, dan Rencana Lokasi Instalasi	20
5. Project	Implementation Plan	22
5.1 P	aket Kerja dan Work Breakdown Structure	22
5.2 P	roject Timeline	24
5.3 D	eployment and Installation Timeline	25
5.4 D	eliverables	25
5.5 S	umber Daya Manusia dan Kebutuhan Penunjang Implementasi	25
5.6 Ja	aminan Kualitas	26
5.7 R	encana Pelatihan	26
6. Penilai	an Risiko	28
6.1	Risiko pada tahap analisis kebutuhan dan perencanaan	28
6.2	Desain	29
6.3	Konfigurasi	29
6.4	Implementasi dan Pemeliharaan	29

1. Pendahuluan

1.1 Gambaran Umum Proyek

Setelah melakukan pengumpulan, pemeriksaan, dan penyimpanan data hasil Registrasi Sosial dan Ekonomi (REGSOSEK) yang dilakukan sebelumnya, Badan Pusat Statistik (BPS) memerlukan sebuah solusi untuk menyediakan modul-modul analisis berbasis statistik dan spasial. Hasil analisis yang telah dilakukan diharapkan bisa menjadi dasar dalam penentuan kebijakan oleh manajemen.

SuperMap meninjau kebutuhan tersebut dan mengusulkan solusi aplikasi berbasis web yang dapat mengakomodasi kebutuhan analisis data-data hasil REGSOSEK berbasis statistik dan spasial yang interaktif dan ramah digunakan untuk pengguna. Solusi untuk kebutuhan analisis tersebut akan diakomodasi oleh modul SuperMap Dynamic Feature, Routing and Map Feature, 3D Map Feature, Report Feature, Map Configuration Feature, Map Sharing Feature, dan Geocode.

1.2 Tujuan

- a. Melakukan konfigurasi modul-modul aplikasi yang bisa menampilkan boundary spasial multi-level dan multi-dimensi.
- b. Melakukan konfigurasi modul-modul aplikasi yang interaktif dalam melakukan analisis, penyimpanan, dan pelaporan hasil analisis secara spasial dan statistik.
- c. Melakukan konfigurasi modul-modul aplikasi berbasis website untuk berbagi pakai data dan peta secara digital
- d. Melakukan konfigurasi modul-modul aplikasi yang bisa mendukung proses eksplorasi data meliputi pencarian rute dan pencarian koordinat dari data tabular

2. Organisasi Proyek

2.1 Model Proses

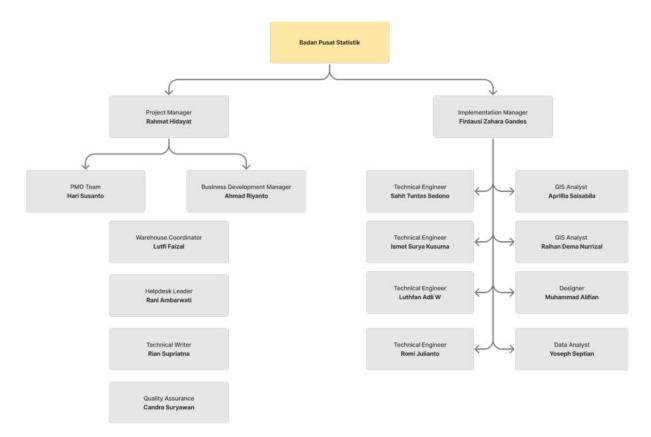
Dalam proyek ini digunakan model sekuensial linier yang diawali dengan perumusan kebutuhan dan diskusi bersama dengan pengguna akhir, setelah itu akan dilakukan pengadaan modul dan ekstensi aplikasi yang diperlukan, pemasangan dan konfigurasi modul dan ekstensi, peluncuran aplikasi, dan terakhir pemeliharaan aplikasi. Model perancangan ini dilakukan secara berurutan dari awal sampai akhir.



Gambar 1: Model sekuensial linier

2.2 Struktur Organisasi

Berikut adalah struktur organisasi yang akan diterapkan

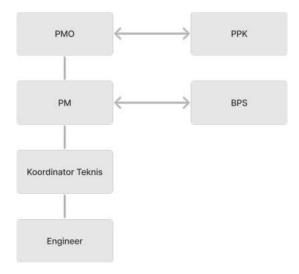


2.3 Peran Anggota Tim

#	Pihak	Peran
1	Badan Pusat Statistik	 Membuat kontrak kerjasama Mendapatkan progress kemajuan proyek Menyediakan data Menyediakan Infrastruktur Teknologi Informasi Memberikan penjelasan proses bisnis Pengguna akhir sistem yang dikembangkan
2	Project Manager	 Memimpin perencanaan dan pelaksanaan proyek. Mendefinisikan ruang lingkup proyek, tujuan dan penyampaiannya Menyusun dan mengkoordinasikan staf proyek Membuat laporan yang memuat kemajuan proyek, masalah dan solusi untuk stakeholder Melakukan evaluasi dan penilaian hasil
3	Implementation Manager	 Melakukan analisis kebutuhan dengan end user Melakukan dokumentasi kebutuhan Membuat desain pengembangan aplikasi Mengontrol dan memantau progres pengembangan
4	GIS Analyst	 Bertanggung jawab untuk melakukan perencanaan implementasi GIS. Pengolahan data-data spasial sebelum digunakan di aplikasi.
5	Technical Engineer	 Bertanggung jawab untuk melakukan instalasi dan konfigurasi modul Bertanggung jawab untuk melakukan pengujian modul Bertanggung jawab untuk melakukan troubleshooting Bertanggung jawab untuk melakukan pemeliharaan modul
6	Data Analyst	Bertanggung jawab untuk membuat model analisis statistik
7	Designer	 Bertanggung jawab untuk membuat rancangan desain User Interface dan User Experience sesuai dengan kebutuhan end user dan berdasarkan dokumentasi pengembangan. Membuat desain prototype aplikasi
8	Quality Assurance	Menguji, memelihara, dan memantau program

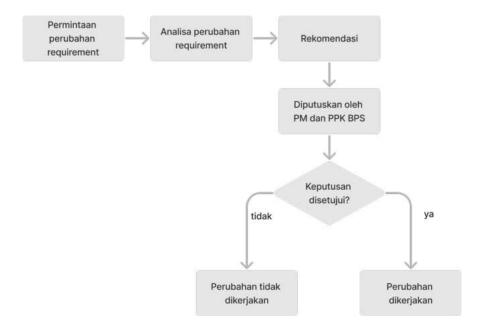
		 komputer dan sistem, termasuk koordinasi instalasi program komputer dan sistem. Mengembangkan, dokumen dan merevisi prosedur desain sistem, prosedur pengujian, dan standar kualitas Meninjau proses agar sesuai dengan kebijakan organisasi, standar internal software, standar yang diberlakukan secara eksternal
9	Business Development Manager	 Merencanakan dan mengawasi kegiatan project yang berkaitan dengan bisnis Mengurus administrasi bisnis proyek Mengembangkan proposal dan laporan
10	Warehouse Coordinator	 Melakukan manajemen pengelolaan basis data Melakukan data entry dan updating
11	Helpdesk Leader	 Menjawab segala pertanyaan dan keluhan dari pengguna layanan perusahaan secara digital Bertanggung jawab meningkatkan kualitas layanan digital
12	Technical Writer	 Membuat functional specification document Membuat user manual aplikasi Membuat installation guide Membuat dokumen FAQ Membuat dokumen product development plan

2.5 Project Communication Process



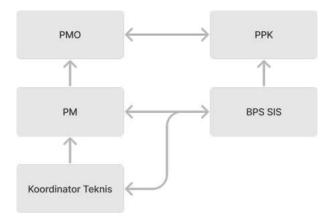
Project Communication Process melibatkan seluruh entitas dalam proyek ini yaitu PMO, PPK, PM, BPS, Koordinator Teknis dan Engineer. Apabila dari vendor memiliki hal yang perlu dikoordinasikan dengan PPK, maka perlu melalui PMO terlebih dahulu. Koordinasi teknis mengenai kebutuhan dan implementasi aplikasi akan dilakukan oleh tim teknis dari vendor (PM, Koordinator Teknis, dan Engineer) langsung kepada BPS sebagai pengguna akhir.

2.6 Project Change Control Process



Apabila ditengah proses konfigurasi diperlukan penyesuaian yang berdampak pada perubahan modul dan ekstensi, maka akan dilakukan diskusi teknis dan bisnis untuk menentukan tanggapan dari sisi vendor atas permintaan dari pengguna.

2.7 Project Approval and Escalation Process



Berikut adalah alur untuk penyetujuan dan eskalasi proyek. Entitas yang memiliki wewenang untuk memberikan keputusan akhir ada di PMO dan PPK, sedangkan PM, Koordinator, dan BPS akan menjadi pihak yang menyediakan informasi situasi dan kondisi teknis selama implementasi proyek.

3. Proses Manajerial

3.1 Tujuan dan Prioritas Manajemen

Tujuan dan prioritas dari aktivitas manajemen meliputi antara lain:

- a. Menyediakan deskripsi pekerjaan yang perlu dilakukan oleh SuperMap dan BPS sebagai pengguna solusi
- b. Menyediakan deskripsi batasan-batasan situasi dan kondisi yang akan mempengaruhi implementasi proyek

3.2 Asumsi, Kebergantungan, dan Kendala

3.2.1 Asumsi

- a. Mekanisme *sizing* data masih dalam batas asumsi pembuat dokumen. Apabila terdapat perubahan, dokumen akan dimutakhirkan sesuai dengan yang terjadi di lapangan.
- b. Server untuk iServer masih dianggap mampu untuk mengakomodasi kebutuhan saat ini. Apabila di kemudian hari sudah dilakukan performance test lebih lanjut, maka ada kemungkinan spesifikasi teknis server iServer perlu ditingkatkan

3.2.2 Kebergantungan

- a. Produk iServer dan modul-modul ekstensinya harus diinstal di satu server yang sama.
- b. Produk iObject harus diinstal di satu server yang sama dengan aplikasi utama
- c. Tahapan instalasi bergantung kepada teknologi informasi BPS seperti server, networking, internet, storage

3.2.3 Kendala

Adanya kondisi tim SuperMap yang melakukan pekerjaan secara *remote,* maka diskusi teknis selama implementasi akan dilakukan secara online. Namun tidak menutup kemungkinan akan dilakukan secara tatap muka bila diperlukan.

3.3 Batasan Pengembangan Proyek

Batasan pengembangan proyek meliputi hal-hal berikut

- a. Penyediaan infrastruktur IT dilakukan oleh BPS
- b. Konfigurasi, instalasi, dan pelatihan dilakukan oleh Tim SuperMap
- c. Kegiatan instalasi dilakukan secara remote oleh Tim SuperMap dan Tim BPS

3.4 Matriks Tanggung Jawab

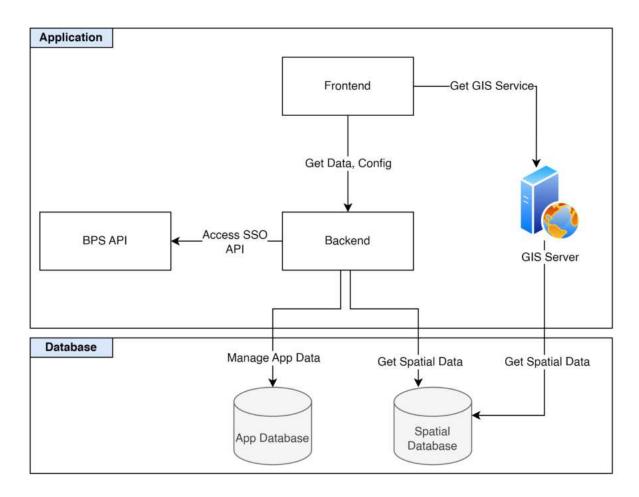
Berikut adalah matriks tanggung jawab untuk tiap modul

No	Item Pekerjaan	SuperMap	BPS	
1	Project kickoff meeting	Menghadiri kickoff meeting dan melakukan koordinasi	Menghadiri kickoff meeting dan melakukan koordinasi	
2	Requirement details discussion	 Mengumpulkan detail kebutuhan Membuat dokumentasi kebutuhan 	Menyampaikan kebutuhan aplikasi Menerima dokumentasi kebutuhan	
3	Design and prototyping	esign and prototyping Merancang desain aplikasi 2.		
4	Configuration - Dynamic Feature	Melakukan konfigurasi aplikasi	Memberikan masukan dan saran bila diperlukan	
5	Configuration - 3D Map Feature	Melakukan konfigurasi aplikasi	Memberikan masukan dan saran bila diperlukan	
6	Configuration - Geocode App	Melakukan konfigurasi aplikasi	Memberikan masukan dan saran bila diperlukan	
7	Configuration - Map Sharing Feature	Melakukan konfigurasi aplikasi	Memberikan masukan dan saran bila diperlukan	
8	Configuration - Configuration Feature	Melakukan konfigurasi aplikasi	Memberikan masukan dan saran bila diperlukan	
9	Configuration - Report Feature	Melakukan konfigurasi aplikasi	Memberikan masukan dan saran bila diperlukan	
10	Configuration - Routing and Map Feature	Melakukan konfigurasi aplikasi	Memberikan masukan dan saran bila diperlukan	
11	Application Installation, Deployment and Testing	Melakukan instalasi, pemasangan, dan pengujian aplikasi	 Memberikan server yang diperlukan Memberikan akses remote server 	
12	License Installation	Melakukan pemasangan lisensi aplikasi	 Memberikan server yang diperlukan Memberikan akses remote server 	

13	Product and Application Training	Menyampaikan materi pelatihan	Menghadiri pelatihan
14	User Acceptance Test	Menyampaikan hasil implementasi	 Menerima hasil implementasi Memberikan masukan dan saran bila diperlukan
15	Project Report	Menyampaikan dokumen laporan awal, implementasi, dan akhir 1. Menerima laporan 2. Memberikan masu saran bila diperlukan	

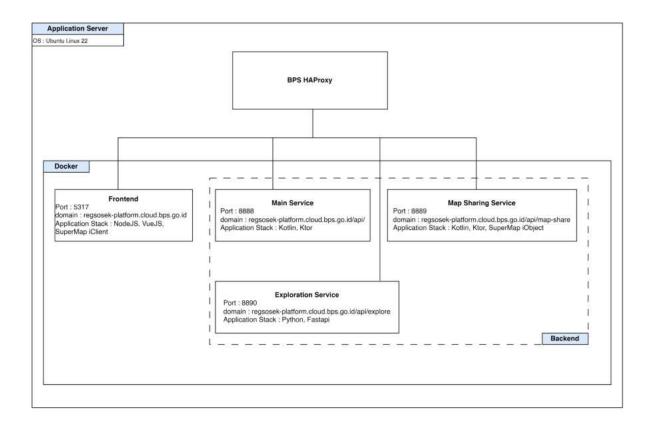
4. Arsitektur dan Topologi

4.1 General Application Architecture

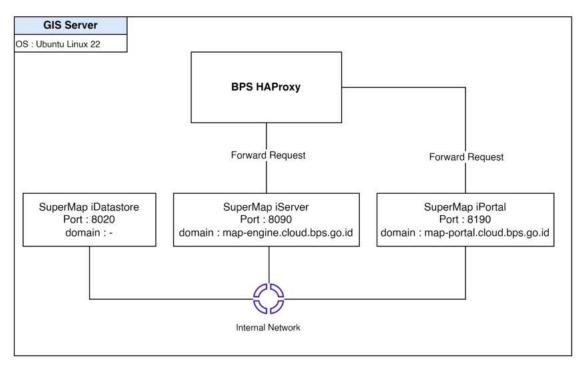


Gambar 4.1 Arsitektur aplikasi secara umum

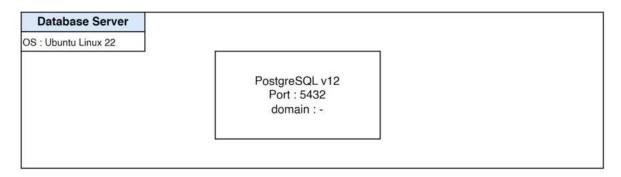
4.2 Server Architecture



Gambar 4.2 Arsitektur Aplikasi

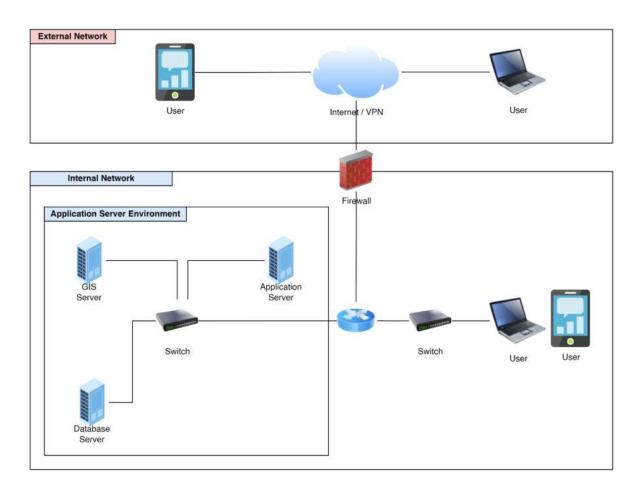


Gambar 4.3 Arsitektur GIS Server



Gambar 4.4 Arsitektur Basis Data

4.3 Network Topology



Gambar 4.5 Gambar Network Topology

4.4 Sistem Komputer

4.4.1 Hardware

Untuk mendukung implementasi proyek, maka diperlukan hardware yang mumpuni untuk instalasi produk-produk yang diperlukan dengan detail fungsi sebagai berikut. (Catatan: khusus untuk aplikasi Geocoding, karena produk yang dibeli adalah berupa layanan, maka keluaran yang diberikan kepada pengguna adalah token untuk konfigurasi).

ltem	Fungsi	
Desktop GIS	Melakukan pemrosesan data termasuk manajemen data spasial, konversi data non spasial menjadi spasial, melakukan preprocessing data (image dan vector tile), dan melakukan akses data format SDX yang sudah tersimpan di dalam database SQL	
GIS Server	Lokasi instalasi SuperMap iServer yang akan melakukan publishing data-data spasial menjadi format GIS Service termasuk a. Data service b. 2D Map service c. 3D Map service d. Network service	
Server Aplikasi	Lokasi instalasi: a. Aplikasi dynamic map b. Aplikasi menampilkan data 3D c. Aplikasi generate report d. Aplikasi map service e. Aplikasi configuration map f. Aplikasi routing calculation g. Basis data aplikasi Non GIS (PostgreSQL) h. SuperMap iObject	
Server Routing	Lokasi instalasi basis data PostgreSQL yang menyimpan hasil perhitungan dan konfigurasi routing	

Berikut adalah hardware yang direkomendasikan untuk mendukung instalasi aplikasi

Item	Specification	Detail Specification	Installation Location	Status	
	СРИ	8 Core or higher			
	RAM	16 GB			
Desktop GIS	Graphics	8 GB or higher, Nvidia GPU	Desktop PDN	Sudah Tersedia	
	Storage	1 TB or higher			
	Operating System	Microsoft Windows 11			
	СРИ	16 Core or higher processor			
	RAM	64 GB or higher			
	Graphics	Standard display adapter			
	Storage	SSD 512 GB or higher			
	Operating System	Linux			
GIS Server	Application	 SuperMap iServer SuprMap iPortal SuperMap iDatastore 		Sudah Tersedia	
	domain	 Iserver.bps.go.id iportal.bps.go.id 			
	Port Public	443			
	Port Local	8090,8190,8020			
	СРИ	16 Core or higher processor			
	RAM	32 GB or higher			
	Graphics	Standard display adapter			
Server	Storage	SSD 512 GB or higher			
Aplikasi	Operating System	Linux	Server PDN	Sudah Tersedia	
	Application	 Docker Cadd Reverse Proxy Front End Backend 			
	СРИ	16 Core or higher processor	- Server PDN	Sudah Tersedia	
	RAM	32 GB or higher			
Server	Graphics	Standard display adapter			
Routing	Storage	SSD 512 GB or higher			
	Operating System	Linux			
	Application	1. Docker			

	 Cadd Reverse Proxy Front End Backend 	
Supported RDBMS	PostgreSQL	

4.4.2 Software

a. Product and Server

No	Aplikasi	SuperMap Product	Server
1	Dynamic Feature	SuperMap iServer Dynamic Map	GIS Server
2	Routing and Map Feature	SuperMap iServer Network Analysis	GIS Server
3	3D Map Feature	SuperMap iServer 3D Service	GIS Server
4	Report Feature	SuperMap iServer Web Printing Service	GIS Server
5	Configuration Feature	SuperMap iObject	Application Server
6	Map Sharing Feature	SuperMap iObject	Application Server
7	Geocode App	SuperMap iServer Geocode Service	Application Server
8	Database Routing (PostgreSQL)	-	Routing Server
9	Application Server (PostgreSQL)	-	Application Server

b. Non SuperMap Product

Operating System Server	OS Ubuntu Server V22	
RDBMS	PostgreSQL v12	
Web server	Kotlin - Ktor and Python - Fastapi	

4.4.3 Lingkungan Instalasi

Instalasi akan dilakukan di Server PDN secara *remote*. Bila terdapat kendala saat melakukan instalasi jarak jauh, maka akan dilakukan secara *on site* di Kantor BPS.

4.5 Mapping Produk, Fitur, dan Rencana Lokasi Instalasi

No	Modul	SuperMap Product	Server	Deskripsi
1	Dynamic Feature	SuperMap iServer Dynamic Map	GIS Server	a. Kapabilitas: o Mendukung penampilan data dan informasi dari masing-masing data spasial menggunakan boundary area spatial. b. Jangka waktu pemeliharaan perangkat lunak berupa bug fixing selama satu tahun. c. Dukungan teknis dan pengembangan fitur minor selama satu tahun.
2	Routing and Map Feature	SuperMap iServer Network Analysis	GIS Server	a. Kapabilitas: 1. mendukung kalkulasi jarak dari titik rumah ke fasilitas tertentu yang dipilih oleh user> masuk micro level 2. mendukung identifikasi fasilitas-fasilitas terdekat yang dipilih user dari titik rumah ke keluarga> masuk micro level 3. memberikan layanan Google Streetview dengan sizing 3.328.000 call selama satu tahun. 4. memberikan layanan basemap citra Heremaps dengan sizing 8.320.000 call selama satu tahun. 5. data kalkulasi jarak ke titik menggunakan data network on premise. b. Jangka waktu pemeliharaan perangkat lunak berupa bug fixing selama satu tahun. c. Dukungan teknis dan pengembangan fitur minor selama satu tahun.
3	3D Map Feature	SuperMap iServer 3D Service	GIS Server	a. Kapabilitas: 1. mendukung untuk menampilkan visualisasi 3D aggregate dari sebaran titik-titik keluarga. 2. mendukung untuk menampilkan layer 3D di atas peta dasar. b. Jangka waktu pemeliharaan perangkat lunak berupa bug fixing selama satu tahun. c. Dukungan teknis dan pengembangan fitur minor selama satu tahun.

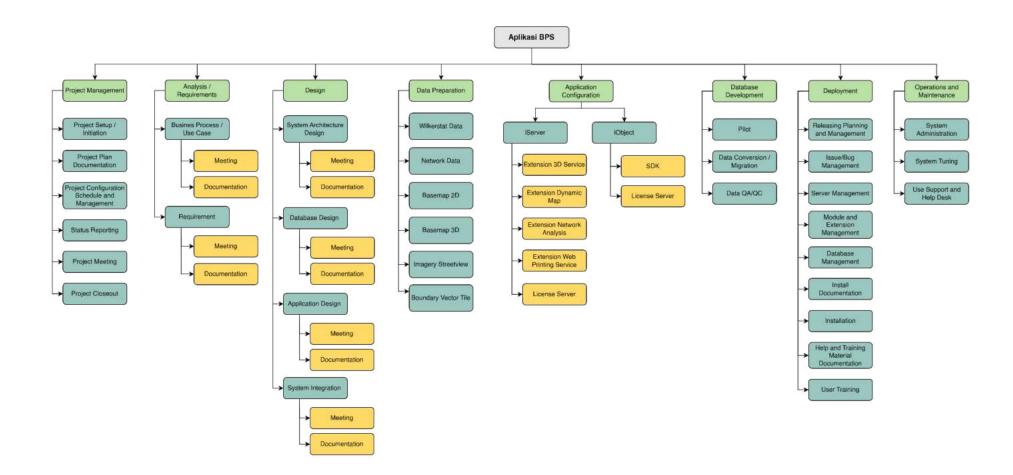
4	Report Feature	SuperMap iServer Web Printing Service	GIS Server	a. Kapabilitas: 1. mendukung pembuatan dokumen report hasil visualisasi spasial tematik 2. mendukung pembuatan dokumen report hasil analisis. b. Jangka waktu pemeliharaan perangkat lunak berupa bug fixing selama satu tahun. c. Dukungan teknis dan pengembangan fitur minor selama satu tahun.
5	Configuration Feature	SuperMap iObject	Application Server	a. Kapabilitas: 1. mendukung penyimpanan dan pemanggilan kembali konfigurasi parameter analisis. 2. mendukung penyimpanan dan pemanggilan kembali konfigurasi visualisasi data. b. Jangka waktu pemeliharaan perangkat lunak berupa bug fixing selama satu tahun. c. Dukungan teknis dan pengembangan fitur minor selama satu tahun.
6	Map Sharing Feature	SuperMap iObject	Application Server	a. Kapabilitas: o Mendukung pembuatan service WFS dan WMS di setiap hasil analisis. b. Jangka waktu pemeliharaan perangkat lunak berupa bug fixing selama satu tahun. c. Dukungan teknis dan pengembangan fitur minor selama satu tahun.
7	Geocode App	SuperMap iServer Geocode Service	Application Server	a. Kapabilitas: o Mendukung konversi data text menjadi data koordinat dengan sizing pemakaian 100.000 call per bulan selama 1 tahun. b. Jangka waktu pemeliharaan perangkat lunak berupa bug fixing selama satu tahun. c. Dukungan teknis dan pengembangan fitur minor selama satu tahun.

5. Project Implementation Plan

5.1 Paket Kerja dan Work Breakdown Structure

Berikut adalah detail paket kerja yang akan disajikan dalam format Work Breakdown Structure (WBS). Paket kerja dibuat dengan mempertimbangkan kebutuhan dan kondisi teknis, yang meliputi:

- a. Penentuan waktu, biaya dan seluruh kegiatan yang akan dikerjakan di dalam proyek.
- b. Pengadaan peralatan dan komponen alat pendukung proyek.
- c. Pembuatan desain berdasarkan analisa kebutuhan.
- d. Perancangan software dengan membuat source code dan mengkompilasinya.
- e. Mengintegrasikan software dengan hardware, serta melakukan ujicoba.
- f. Menginstalasikan produk yang telah dihasilkan.



5.2 Project Timeline

Berikut adalah detail timeline pekerjaan yang akan dilakukan dari 23 Mei 2023 sampai dengan dengan 1 Juli 2023 dengan total durasi pekerjaan yaitu 40 hari

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
No	Item Pekerjaan				Mei		Juni										Juli																								
		23	24	25	26	27	28	29	30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1
1	Project kickoff meeting	٧																									1														
2	Requirement details discussion		v																					S 1																	
3	Design and prototyping			V																				5																	
4	Development - Dynamic Feature				٧	v	V.																																		
5	Development - 3D Map Feature				٧	V	V				15																. /						ų l						0 0		
6	Development - Geocode App							٧	v	V																							J. J.						0 1		
7	Development - Map Sharing Feature										V	V	٧	V												· ·															
8	Development - Configuration Feature										N				V	٧	V	٧																							
9	Development - Report Feature										y			/			·	V	٧	٧	٧	v											V			V			V 1	4	
10	Development - Routing and Map Feature																					٧	٧																		
11	Application Deployment and Testing																							V	v	V.	V	v													
12	License Installation																														v										
13	Product and Application Training																												٧	v	V										
14	User Acceptance Test															1																v	V								
15	Project Report																																			v	٧	V	٧	٧	V.

5.3 Deployment and Installation Timeline

Berikut adalah deployment timeline yang direncanakan di bulan Mei 2023

Task	14	15	16	17	18
Target ketersediaan server	٧				
Instalasi produk SperMap (ekstensi baru) a. SuperMap iServer b. SuperMap iObject		V	V	V	
Instalasi aplikasi pendukung	·			٧	V

Skema License

- a. License SuperMap iServer akan diberikan dalam bentuk file license
- b. License SuperMap iObject akan diberikan dalam bentuk network license
- c. Apabila terdapat kebutuhan untuk migrasi server, License SuperMap mendukung kebutuhan tersebut dengan catatan masa aktif license akan meneruskan di server sebelumnya

5.4 Deliverables

Berikut adalah deliverables yang akan disampaikan di akhir

- 1. License
- 2. Aplikasi
- 3. Manual aplikasi
- 4. *Source code* aplikasi
- 5. Pelatihan aplikasi dan produk SuperMap
- 6. Dokumen pelatihan
- 7. Dokumen laporan (persiapan, implementasi teknis, dan pengujian)

5.5 Sumber Daya Manusia dan Kebutuhan Penunjang Implementasi

Sumber Daya Manusia yang ditugaskan untuk implementasi proyek ini berjumlah 15 orang dengan rincian anggota dan kebutuhannya sebagai berikut

Personil

Proyek ini dikerjakan oleh tim pengembang yang terdiri dari:

Peran	Jumlah	Nama
Project Manager	1	Rahmat Hidayat
Implementation Manager	1	Firdausi Zahara Gandes
PMO Team	1	Hari Susanto
Warehouse Coordinator	1	Lutfi Faizal
Helpdesk Leader	1	Rani Ambarwati

Technical Writer	1	Rian Supriatna
Quality Assurance	1	Candra Suryawan
Technical Engineer	4	Sahit Tuntas Sadono Ismet Surya Kusuma Luthfan Adli Wicaksono Romi Julianto
GIS Analyst	2	Aprillia Salsabila Raihan Dema Nurrizal
Designer	1	Muhammad Alifian
Data Analyst	1	Yoseph Septian

Kebutuhan Penunjang Implementasi

- a. Laptop/komputer
- b. Akses internet
- c. Server development

5.6 Jaminan Kualitas

Akan diselenggarakan pengujian fitur sesuai dengan yang disebutkan dalam Spek Teknis.

5.7 Rencana Pelatihan

Berikut adalah detail rencana pelatihan yang akan dilaksanakan setelah proses konfigurasi modul dan ekstensi selesai:

a. Waktu Pelaksanaan

Pelatihan akan dilaksanakan selama 3 hari berturut-turut dari tanggal 19-21 Juni 2023 di Gedung 1 BPS Lantai 2 dimulai pada pukul 10.30 - 14.00

b. Jumlah Peserta dan Dokumentasi

Jumlah peserta yang akan hadir selama Knowledge Sharing adalah 15 orang.

c. Materi Knowledge Sharing

Berikut adalah silabus materi untuk Knowledge Sharing

Day	Date	Product	Syllabus
Day 1	19/06/2023	iServer	- Introduction, cara menambah user, cluster, publish data (2d dan 3d) - Thematic dynamic styling map - Routing - 3D - Geocoding
Day 2	20/06/2023	iObject	- Introduction - Menyimpan GeoJSON jadi sdx - Styling via iObject - Publish iServer jadi WMS
Day 3	21/06/2023	Aplikasi	- Intro aplikasi - Ringkasan Jumlah Keluarga - Statistical Dataverse - Monitoring Bantuan - Micro level - Eksplorasi

6. Penilaian Risiko

Dalam proyek pengembangan Sistem Informasi terdapat tahapan-tahapan antara lain

- 1. Perencanaan
- 2. Analisis
- 3. Desain
- 4. Pengembangan
- 5. Implementasi
- 6. Pemeliharaan

Dari setiap tahapan tersebut diatas risikonya antara lain

6.1 Risiko pada tahap analisis kebutuhan dan perencanaan

#	Risiko Kegagalan
1	Persyaratan yang berubah-ubah
2	Jadwal waktu tidak realistis
3	Kurangnya contoh data
4	Ukuran hasil kerja tidak akurat
5	Persyaratan tidak jelas / kurang tepat
6	Analisis risiko perangkat lunak tidak memadai
7	Estimasi biaya tidak tepat
8	Estimasi kualitas tidak tepat
9	Kebijakan perangkat lunak tidak memadai
10	Kurang pengetahuan tentang ketersediaan sumber daya
10	Estimasi sumber daya salah
11	Tidak tersedianya dokumentasi
12	Kurangnya persyaratan

6.2 Desain

#	Risiko Kegagalan
1	Perancang modul perangkat lunak yang tidak berpengalaman
2	Alat dan Metode yang tidak memadai untuk Kualitas asuransi
3	Kurangnya desain
4	Desain antarmuka salah

6.3 Konfigurasi

#	Risiko Kegagalan
1	Ketergantungan ketersediaan <i>backup DB</i> dari BPS
2	Modul dan ekstensi tidak realistis
3	Integrasi modul proyek yang sulit
4	Rumitnya integrasi modul dengan basis data
5	Beban berlebihan untuk tim pengembang

6.4 Implementasi dan Pemeliharaan

#	Risiko Kegagalan
1	Infrastruktur IT yang tidak memadai
2	Akses terhadap infrastruktur IT yang sulit
3	Produk yang dikembangkan sebagian
4	Kurangnya bantuan atau manual yang tepat untuk pengguna
5	Produktivitas rendah
6	Kepuasan pengguna rendah

No.	Risiko Kegagalan	Tipe	Kata Kunci	Strategi Mitigasi Risiko
1	Kurangnya analisis kebutuhan / proses bisnis	Treat / Transfer	Komunikasi, perjelas proses bisnis.	Adakan komunikasi dengan klien untuk memperjelas proses bisnis dan scope yang belum terpenuhi
			Analisis, identifikasi.	Lakukan analisis dan identifikasi secara menyeluruh dengan membagi skala prioritas untuk proses bisnis yang akan dibuat.
			Datangkan ahli, pendekatan, komunikasi.	Mendatangkan ahli pada bidang yang sedang dianalisa agar tidak terjadi gap requirement system dan pengembang melakukan pendekatan kepada klien untuk menjalin komunikasi antar keduanya.
2	Estimasi waktu tidak tepat	Treat	Jadwal, target, lembur.	Membuat jadwal, target proyek dan menambah waktu kerja (lembur) di fase awal proyek dengan tujuan utama untuk memastikan semua fungsi sistem yang akan dikerjakan sesuai ekspektasi dan rencana
			Buku panduan, riwayat aktivitas	Membuat dokumentasi yang berfungsi sebagai riwayat aktivitas / pekerjaan apa saja yang telah dilakukan. Sehingga pekerjaan yang dilakukan

				dapat dianalisis rekam jejaknya.
3	Kurangnya komunikasi antar tim / pengguna dan pengembang	Treat	Evaluasi, komunikasi,	Selalu melakukan evaluasi dan memperbaiki pola komunikasi yang ada dengan mendekatkan tempat duduk antar tim agar komunikasi antar tim dapat dilakukan dengan lebih intens
			Dokumentasi, komunikasi, diskusi	Membuat dokumentasi tiap-tiap pekerjaan buka peluang komunikasi yang lebih mudah baik antar tim pengembng maupun pengguna dengan tim dengan cara membuka forum diskusi menyampaikan pendapat
4	Perencanaan sistem tidak jelas	Treat	Tahan proyek, perencanaan ulang sistem	Tahan proyek dan segera lakukan perencanaan ulang sistem dengan klien dan tim pengembang sampai menemui sebuah kesepakatan terkait perangkat lunak yang akan dikembangkan.
			Evaluasi, proses bisnis, SOP, analysis kebutuhan	Mengevaluasi dilakukan secara berkala terkait perancangan proses bisnis dan SOP serta lakukan analisis kebutuhan perangkat lunak yang akan pengembangan

5	Ruang lingkup tidak sesuai	Treat	Komunikasi, perjelas, pelajari.	Lakukan komunikasi secara lanjut dengan Klien memperjelas tujuan awal pembuatan produk dan pelajari ruang lingkup yang dibutuhkan
			Analisis, evaluasi, skala prioritas, pelajari.	Segera melakukan analisis ulang dan evaluasi ruang lingkup pekerjaan dengan menentukan skala prioritas agar ruang lingkup bisa lebih sesuai dan lakukan diskusi secara lanjut dengan klien untuk mempelajari ruang lingkup yang dibutuhkan
6	Kurangnya keahlian / pengetahuan tim teknis	Treat / Transfer	Riset, tambah tim	Memasukkan riset ke dalam masa pengerjaan proyek atau selama proses pitching atau, menambah tim khusus yang melakukan riset pada awal pekerjaan dimulai.
			Pelatihan, tambah literasi.	Datangkan pelatih untuk memberikan pelatihan kepada tim teknis dan tambah literasi untuk mengatasi kurangnya keahlian dan pengetahuan sampai dilihat cukup mampu untuk mengerjakan proyek
			Rekrut ahli	Rekrut ahli atau tim teknis senior yang mampu mengerjakan proyek yang akan diimplementasi.

7	Kurangnya tim teknis	Treat / Transfer	cross function, rekrut, komunikasi.	Tingkatkan cross function setiap anggota tim sebelum melakukan perekrutan, kemudian jadwalkan ulang pekerjaan sesuai kemampuan tim dan komunikasikan pada klien untuk menambah waktu pengerjaan atau menyederhanakan desain antarmuka dan fungsi.
			Evaluasi, tambah anggota	Evaluasi pada bagian mana tim dibutuhkan dan tambah anggota tim sesuai dengan posisi dan jumlah tim yang dibutuhkan
8	Kurangnya pemahaman pengguna	Treat	Sosialisasi, transfer knowledge, pendampingan	Membuat konsep, model atau purwarupa di tahap awal. Melakukan sosialisasi dan transfer knowledge yang diadakan bertahap dengan cara pendampingan intensif kepada pengguna mengenai perangkat lunak yang akan digunakan.
			Buku panduan, Kerangka acuan.	Membuat buku panduan atau Kerangka acuan terhadap pengguna sebagai panduan umum mengenai perangkat lunak.





Laporan Implementasi Teknis

PENGADAAN MODUL ANALISIS DATA SPASIAL

PT Careforshop Indonesia Sukses SuperMap Software Co., Ltd Representative Indonesia



Document and Client Details

File name Laporan Implementasi Teknis

Project Pengadaan Modul Analisis Data Spasial

No SP PPIS/2907.RAN/23.05.01/SP/2023

Client Badan Pusat Statistik

Client Address Jl. Dr. Sutomo 6–8, Jakarta Pusat 10710

Client Phone (021) 3841195

Version 3.0

Date 03/07/2023

Table of Contents

Document and Client Details	1		
Table of Contents	2		
1. Pendahuluan	3		
1.1 Gambaran Umum Implementasi	3		
1.2 Tujuan	3		
2. Tahapan instalasi dan konfigurasi	4		
2.1 SuperMap iObject	4		
Minimum Requirement	4		
Environment Configuration	6		
Akses ke produk	9		
Penerapan Cepat	9		
Penerapan Kustom	10		
Support Folder	10		
Referensi Konfigurasi Library iObject	10		
Manage License	11		
2.2 SuperMap iServer	12		
Minimum Recommendation	12		
Langkah Instalasi	12		
Referensi Konfigurasi Library iServer	17		
Manage License	17		
2.3 Street View Token	19		
2.4 Imagery Basemap Token	22		
2.5 SuperMap Geocoding Service	25		
2.6 Publish Network Service in iServer	26		
3. Dokumentasi dan Bukti Instalasi	27		
3.1 Mapping Modul dan Produk SuperMap	27		
3.2 Hasil Instalasi	28		
4. Hasil Implementasi	33		
4.1 SuperMap iServer dan ekstensi	33		
4.2 SuperMap iObject	35		
4.3 Network Route Data on Premise	36		
4.4 Imagery Basemap	37		
4.5 Street View	37		
4.6 SuperMap Geocoding Streetview	37		
5. Metode dan Alur Kerja			
5.1 Perhitungan rute	38		
5.2 Pembuatan WMS dan WFS	39		
5.3 Geocoding	40		

1. Pendahuluan

1.1 Gambaran Umum Implementasi

Setelah melakukan pengumpulan, pemeriksaan, dan penyimpanan data hasil Registrasi Sosial dan Ekonomi (REGSOSEK) yang dilakukan sebelumnya, Badan Pusat Statistik (BPS) memerlukan sebuah solusi untuk menyediakan modul-modul analisis berbasis statistik dan spasial. Hasil analisis yang telah dilakukan diharapkan bisa menjadi dasar dalam penentuan kebijakan oleh manajemen.

SuperMap meninjau kebutuhan tersebut dan mengusulkan solusi aplikasi berbasis web yang dapat mengakomodasi kebutuhan analisis data-data hasil REGSOSEK berbasis statistik dan spasial yang interaktif dan ramah digunakan untuk pengguna. Solusi untuk kebutuhan analisis tersebut akan diakomodasi oleh modul SuperMap Dynamic Feature, Routing and Map Feature, 3D Map Feature, Report Feature, Map Configuration Feature, Map Sharing Feature, dan Geocode.

SuperMap telah melakukan implementasi dan konfigurasi dari modul-modul yang disebutkan sebelumnya. Instalasi produk berikut dengan lisensinya telah dilakukan di server PDN yang telah disediakan. Proses tersebut dilakukan *via remote server* secara jarak jauh.

1.2 Tujuan

- a. Melakukan instalasi produk dan modul SuperMap
- b. Melakukan pemasangan lisensi SuperMap

2. Tahapan instalasi dan konfigurasi

2.1 SuperMap iObject

SuperMap iObjects Java 11i untuk produk Windows disediakan dalam paket zip, yang mudah untuk dikonfigurasi dan dipasang di mesin server

Minimum Requirement

Hardware Requirements

Windows System Minimum Hardware Requirements:

CPU: 1.00GHz

RAM: 512 MB

Free disk space: 40 GB

Windows System Recommended Hardware Requirements:

CPU: 2.00 GHz or higher

RAM: 2 GB

Free disk space: 100 GB

Linux System Minimum Hardware Requirements:

CPU: 1.00 GHz (x86)

RAM: 512 MB

Free disk space: 40 GB

Linux System Recommended Hardware Requirements:

CPU: 2.00 GHz or higher (x86)

RAM: 2 GB

Free disk space: 100 GB

AIX System Requirements:

CPU: 2.00GHz, POWER5 or POWER6

RAM: 2 GB

Free disk space: 40 GB

For the 3D effect displaying, please refer to the following hardware requirements:

Minimum Hardware Requirements on Windows:

CPU: Core i3 or equivalent processor, 2.00GHz or higher

RAM: 2GB or higher <4GB recommended on 64 bit>

Free disk space: 40 GB

Video card: 512MB or higher, graphics driver is required.

Recommended hardware configuration on Windows:

CPU: Core i7 or equivalent processor

RAM: 4GB or higher (16GB recommended on 64 bit)

Free disk space: 100 GB or higher

Video card: nVIDIA GTX 580 or equivalent processor, 2GB or higher, graphics driver is required.

Notes: 1. If you want to experience best 3D effects, please use nVIDIA video card. 2. Do not run the 3D module in the 16 byte color environment.

Operating Systems:

Windows

Microsoft Windows XP (SP3) series

Microsoft Windows Server 2003 (SP2) series

Microsoft Windows Server 2008 Series

Microsoft Windows 7 Series

Microsoft Windows 8 Series

Microsoft Windows 10 Series

Linux

Red Hat (Red Hat Enterprise Linux 5.4 or higher, 6.x)

SUSE (SUSE Linux Enterprise Server 10 SP2 or higher, 11.x)

Red Flag Asianux Server 3

Kylin operating systerm 5.0, 6.0

CentOS 5.6 or higher, 6.x

Ubuntu 10.04 or higher

AIX

AIX 5.3 x64

AIX 6.1 x64

Other Requirements:

Eclipse 3.2 or higher version, or other development tools.

JDK 1.8 or higher (included in the installation package)

Supported Databases:

SQL Server 2000/2005/2008/2012 (Only for Windows platform)

Oracle 9i/10g/11g/12c

PostgreSQL 8.3 and higher

DB2 9.7/DB2 10.5

Environment Configuration

Eclipse membutuhkan dukungan Java Runtime Environment (JRE), dan versi JRE bisa 1.4.2 atau lebih tinggi, disarankan untuk menginstal JDK 1.6.0 atau lebih tinggi. Untuk program berbasis SuperMap iObjects Java, pengaturan dua bagian diperlukan, satu adalah jalur sistem, yang lain adalah jalur kelas Eclipse.

1. Pengaturan jalur sistem

Untuk menjalankan program di Eclipse dari baris perintah, Anda perlu mengonfigurasi jalur kelas. Saat memasukkan perintah Java dan menjalankan program Java, mungkin ada informasi kesalahan berikut:

- Perintah buruk atau nama file
- 'java' tidak dikenali sebagai perintah internal atau eksternal, program yang dapat dijalankan, atau file batch. Ini mungkin karena variabel PATH, atau jalur sistem tidak disetel.

Pengaturan jalur sistem platform Windows

Pengaturan jalur sistem termasuk dua bagian: pengaturan jalur JDK dan pengaturan jalur pustaka kelas SuperMap iObjects Java. Saat menyetel jalur JDK, konten juru bahasa Java harus disertakan di dalam Jalan, nama juru bahasa adalah java.exe. Jika Anda menginstal JDK 1.5 ke C:\jdk, Java.exe ada di C:\jdk\bin. Saat memprogram dengan antarmuka standar Java SuperMap iObjects, konten perpustakaan kelas SuperMap iObjects Java harus disertakan di Path. Jika Anda menginstal SuperMap *iObjects* ke C:\Program Java Files\SuperMap\SuperMap iObjects Java, Anda perlu menambahkan C:\Program Files\SuperMap\SuperMap iObjects Java\Bin ke Path, umumnya, jalur Java SuperMap iObjects akan ditambahkan ke Path secara otomatis saat menginstalnya.

Langkah-langkah pengaturan jalur sistem adalah sebagai berikut:

- 1. Klik kanan dan pilih properti.
- 2. Pilih Pengaturan sistem lanjutan.
- 3. Klik Variabel Lingkungan.
- 4. Daftar variabel sistem, pilih Path, klik edit.
- 5. Ada serangkaian jalur di kotak teks Nilai variabel. Pindahkan kursor ke depan jalur, tambahkan nama konten juru bahasa Java ke depan, tambahkan titik koma, tambahkan nama konten perpustakaan kelas SuperMap iObjects Java, lalu titik koma. Misalnya, nama konten juru bahasa Java adalah C:\jdk\bin dan nama konten perpustakaan kelas SuperMap iObjects Java adalah C:\Program Files\SuperMap\SuperMap\SuperMap iObjects Java\Bin, maka string yang akan ditambahkan adalah: C:\jdk\bin;C:\Program Files\SuperMap\SuperMap iObjects Java\Bin:
- 6. Klik OK untuk menutup kotak dialog Edit System Variable.
- 7. Klik OK untuk menutup kotak dialog Variabel Lingkungan.

Catatan:

- Pengaturan digunakan untuk program baris perintah, tidak diperlukan di lingkungan pengembangan terintegrasi Eclipse.
- Di kotak dialog Variabel Lingkungan, Anda dapat menetapkan dua jenis variabel lingkungan: variabel lingkungan sistem dan variabel lingkungan pengguna.
- Path adalah variabel sistem, digunakan untuk membantu MS-DOS menemukan program baris perintah Anda, termasuk serangkaian nama konten yang dibagi dengan titik koma.
- Anda dapat menguji apakah jalur JDK sudah benar dengan menjalankan versi java di
 jendela baris perintah, jika versi kit pengembangan perangkat lunak yang ditampilkan
 sudah benar, jalankan program SuperMap iObjects Java dengan perintah Java, jika
 berhasil, pengaturan jalur adalah tepat

Pengaturan jalur sistem platform Linux

Ikuti langkah-langkah untuk mengatur lingkungan sistem JAVA:

1. Dapatkan file instal: jdk-XXX-linux-i586.bin

2. Tetapkan izin yang dapat dieksekusi dalam mode baris perintah: masukan chmod 755

jdk-XXX-linux-i586.bin

3. Instal: input ./jdk-XXX-linux-i586.bin, tekan enter untuk menjalankannya.

4. Tambahkan variabel lingkungan: Tambahkan kode berikut ke /etc/profile atau file

konfigurasi

ekspor JAVA HOME=\$direktori instalasi JAVA

ekspor PATH=\$JAVA_HOME/bin:\$PATH

2. Library References

Ketika mulai belajar Java, perlu untuk mengatur variabel jalur kelas karena kita

mengkompilasi program di lingkungan baris perintah. Untuk menggunakan Eclipse IDE (Lihat:

Pengenalan UI Eclipse), tidak perlu mengatur variabel jalur kelas, karena tab pustaka di

Eclipse dapat digunakan untuk mengatur paket jar yang bergantung pada program.

Klik Project|Properties untuk menampilkan tab Libraries, tab Libraries digunakan untuk

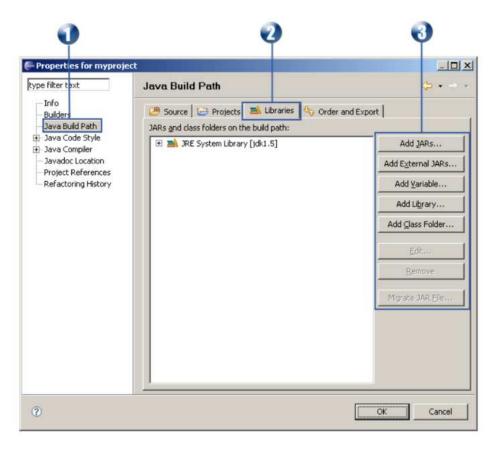
mengatur classpath, ini adalah langkah penting dalam pengaturan proyek, proyek ini juga

disebut referensi perpustakaan, saat melakukan pengembangan sekunder dengan SuperMap

iObjects Java, Anda perlu menambahkan paket jar yang disediakan oleh SuperMap iObjects

Java ke variabel classpath. Anda dapat melakukan ini dengan metode berikut.

8



Akses ke produk

Ada beberapa cara untuk mendapatkan SuperMap iObjects Java 11i

Setelah Anda membeli SuperMap iObjects Java 11i, Anda akan mendapatkan instalasinya atau hubungi tim penjualan kami, atau globalsupport@supermap.

Penerapan Cepat

- 1. Pertama, buka Paket zip SuperMap iObjects Java 11i ke lokasi direktori penyimpanan di komputer Anda
- 2. Pilih lingkungan operasi sesuai dengan sistem komputer Anda: Install_x86.bat adalah program penerapan 32 bit, dan Install_x64.bat adalah program penerapan 64 bit.
- 3. Klik dua kali file Install_x86.bat/ Install_x64.bat untuk melakukan deploy operation dan development environment SuperMap iObjects Java 10i untuk Windows. Harap dicatat bahwa Anda tidak dapat menggunakan lingkungan 64 bit di sistem operasi 32 bit Anda.
- 4. Konten terperinci ditunjukkan di bawah ini:
 - Tambahkan jalur B di /Bin_x64 ke variabel lingkungan sistem;
 - Tambahkan jalur jre1.6 jre1.6 _x64 dalam paket produk ke lingkungan sistem variabel;
 - Memodifikasi referensi SampleCode yang disediakan oleh produk, untuk memastikan bahwa proyek dapat dikompilasi dengan sukses.
 - Metode di atas disarankan untuk digunakan karena diterapkan sepenuhnya.
 Sekarang, pengguna dapat menggunakan SuperMap iObjects Java 10i . Jika pengguna ingin menyesuaikan penyebaran, silakan merujuk ke bagian selanjutnya.

Penerapan Kustom

Sebenarnya, file Install.bat di direktori root memanggil satu set file dalam file di direktori root Tools dan dan Support. Mengonfigurasi variabel lingkungan Path adalah operasi yang diperlukan untuk menjalankan dan menggunakan SuperMap iObjects Java 11i untuk Windows. Operasi lainnya bersifat opsional. Jadi tidak perlu menggunakan file Install.bat untuk menyebarkan sepenuhnya untuk pengguna tingkat lanjut. Mereka dapat menggunakan file di folder Tools dan Support untuk diterapkan secara selektif. Isi dan fungsi dari setiap file ditunjukkan di bawah ini

Tools Folder

- SetEnv_x86 .bat /SetEnv_x64.bat : Klik dua kali file ini untuk menambahkan Bin /Bin_x64 direktori ke jalur variabel lingkungan;
- LibReplace.java: Memodifikasi posisi pustaka kode sampel (file jar);
- LibReplace.bat : Berkas kumpulan. Anda dapat menjalankannya secara langsung. Ini akan menentukan perpustakaan sampel (file jar) ke folder bin direktori instalasi dengan mengeksekusi LibReplace.java
- DEPENDS.EXE Silakan merujuk ke ToolsDescription.txt untuk informasi lebih lanjut.

Support Folder

- SuperMap Trial License.exe: Mengeksekusi SuperMap Trial License.exe saat masuk cmd untuk mendapatkan lisensi uji coba 90 hari
- SuperMap Trial License.v2c: Lisensi percobaan cadangan. Ketika gagal menginstal percobaan lisensi melalui S superMap Trial License.exe, Anda dapat memuat file ini melalui pembaruan berfungsi di pusat lisensi SuperMap.

Referensi Konfigurasi Library iObject

Aktivitas	Link Referensi
Configuration Feature	
Map Sharing Feature	

Manage License

Update license dengan memasukkan file license dalam folder: /opt/SuperMap/License



2.2 SuperMap iServer

Minimum Recommendation

Untuk OS Linux yang sudah ditest dengan SuperMap adalah sebagai berikut

Operating System Requirements (64 bit):

- CentOS 7.x
- Red Hat Enterprise Linux 7.x
- SUSE Linux Enterprise Server 12.x
- Kylin Server 5.0/6.0
- Ubuntu Server 14.04 LTS

Untuk perangkat keras, dapat dijalankan pada konifigurasi seperti berikut,

*sesuaikan dengan jumlah pengguna, jumlah data.

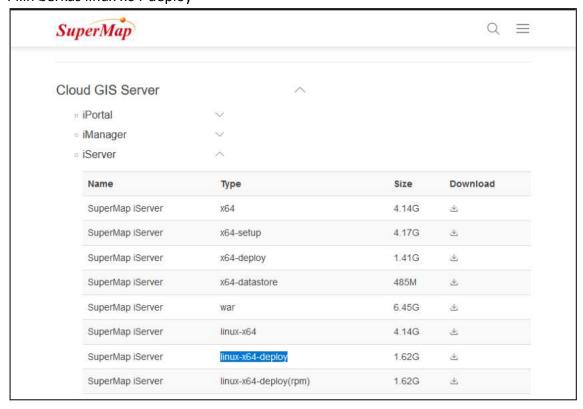
• Processor: Dual core 2.00 GHz, or higher

• RAM: 4 GB or higher

Free Disk Space: 80 GB or higherNetwork Adapter: 100 M or higher

Langkah Instalasi

- 1. Unduh paket SuperMap iserver dalam contoh adalah versi 11 yang dapat diakses dari https://www.supermap.com/en-us/html/down.html
- 2. Pilih berkas linux-x64-deploy



3. Simpan berkas misalnya di ~/SuperMap pada sistem operasi Linux

- 4. Ekstrak berkas dengan perintah tar -zxvf supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy.tar.qz
- 5. Akan terbentuk direktori supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/
- 6. Dalam contoh ini menggunakan direktori ~/SuperMap, jika ingin memindahkan ke direktori lain misalnya /opt pastikan permission sudah benar.
- 7. Masuk kedalam direktori tersebut cd supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/ cd support
- 8. Untuk memastikan kebutuhan library yang dibutuhkan iServer sudah terinstall dengan baik di Linux, jalan perintah dibawah ini sudo ./dependencies check and install.sh install

```
There is no libsm6 in the OS ,which is needed by SuperMapiServerJava8C ,and will install it automatically. Installing libsm6 now ...

Selecting previously unselected package libsm6:amd64.
(Reading database ... 68013 files and directories currently installed.)

Preparing to unpack libsm6_2.1.2.2-1_amd64.deb ...
Unpacking libsm6:amd64 (2:1.2.2-1) ...

Setting up libsm6:amd64 (2:1.2.2-1) ...

Processing triggers for libc-bin (2.27-3ubuntu1.5) ...
Install finished.
```

- 9. SuperMap menyediakan masa percobaan selama 3 bulan, untuk mendapatkan lisensi tersbut dapat dengan cara dibawah ini
- 10. Masuk ke direktori support/SuperMap_License/Support cd support/SuperMap_License/Support
- 11. Jalan perintah berikut tar -xvf aksusbd-8.31.1.tar
- 12. Masuk ke direktori aksusbd-8.31.1 *cd aksusbd-8.31.1*
- 13. Jalankan perintah berikut sudo ./dinst

```
[sudo] password for dev:
Install .DEB on this system
Selecting previously unselected package aksusbd.
(Reading database ... 68018 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack ./pkg/aksusbd_8.31-1_amd64.deb ...
Unpacking aksusbd (8.31-1) ...
Setting up aksusbd (8.31-1) ...
Created symlink /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/aksusbd.service → /etc/systemd/system/aksusbd.service.
Created symlink /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/hasplmd.service → /etc/systemd/system/hasplmd.service.
Install VLIB
Install V2C
Install EMSUrl
dev@bx:~/SuperMap/supermap-iserver-11.8.0-linux-x64-deploy/support/SuperMap_License/Support/aksusbd-8.31.1$
```

- 14. Pindah direktori ke bin dengan cara cd ../../bin
- 15. Untuk menjalankan SuperMap iServer, masukan perintah sebagai berikut ./startup.sh

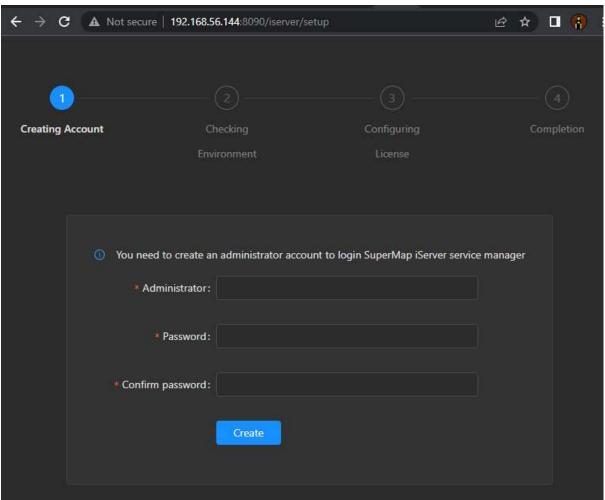
```
decompressing the jre
finished to decompress the jre
decompressing the iObject java
finished to decompress the iObject java

Using ISERVER_HOME:
Using ISERVER_CONFIG:
Using ISERVER_CONFIG:
Using ISERVER_CONFIG:
Using Uso_HOME:

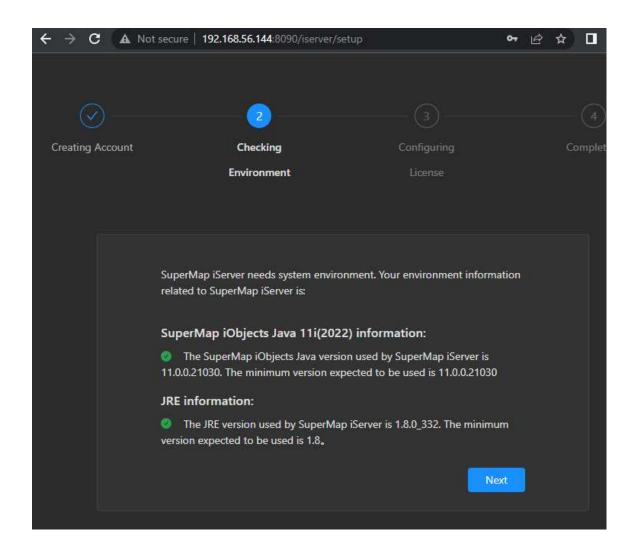
//home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/webapps/iserver/WEB-INF
Using CATALINA_BASE:
//home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/support/objectsjava/bin
Using CATALINA_HOME:
//home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/temp
Using IRE_HOME:
//home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/support/jre
Using CLASSPATH:
//home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supermap-iserver-11.0.0-linux-x64-deploy/bin/bootstrap.jar:/home/dev/SuperMap/supe
```

Buka web browser, masukan alamat http://IP_SERVER:8090, ganti IP_SERVER dengan IP atau DNS dari server sebenarnya.

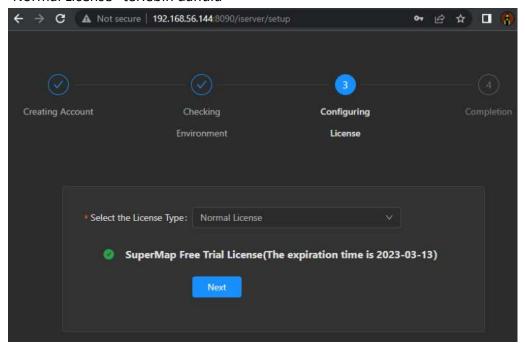
- 16. Dalam contoh dokumen ini berada http://192.168.56.144:8090
- 17. Akan muncul halaman awal untuk memasukan user administrator

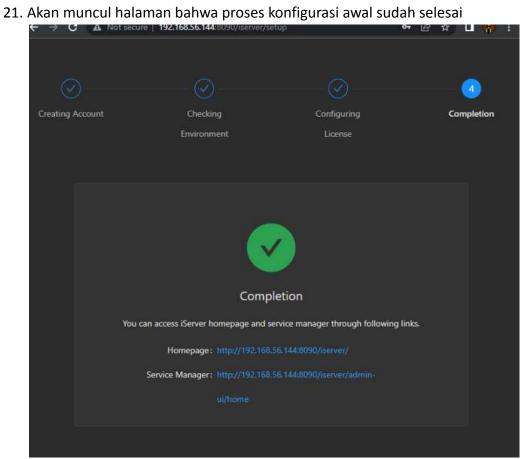


- 18. Setelah memasukan pengguna admin baru, klik tombol Create
- 19. Akan muncul halaman pemeriksaan kebutuhan perangkat lunak pendukung



20. Klik tombol Next, akan muncul halaman informasi lisensi. Untuk di awal silahkan pilih "Normal License" terlebih dahulu





Referensi Konfigurasi Library iServer

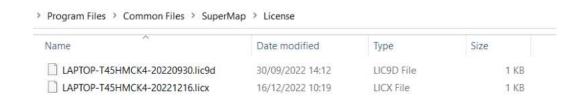
Aktivitas	Link Referensi	
Setup iClient	https://iclient.supermap.io/en/web/introduction/openlayersDevelop.html#Ready	
Thematic Dynamic Styling Map	https://iclient.supermap.io/en/examples/openlayers/editor.html#uniqueThemeLayer	
Routing Closest Facility	https://iclient.supermap.io/en/examples/openlayers/editor.ht ml#05_findClosestFacilitiesService	
3D Model Display	http://support.supermap.com.cn:8090/webgl/examples/webgl /editor.html#S3MTiles_histogram	
Web Printing Service	https://iclient.supermap.io/en/examples/openlayers/editor.ht ml#webPrintingJob	
Address Matching (Geocoding)	https://iclient.supermap.io/en/examples/openlayers/editor.ht ml#addressMatchService	

Manage License

Instalasi license dapat dilakukan dengan cara copy license ke

Windows

Folder C:/ > Program Files > Common Files > SuperMap > License

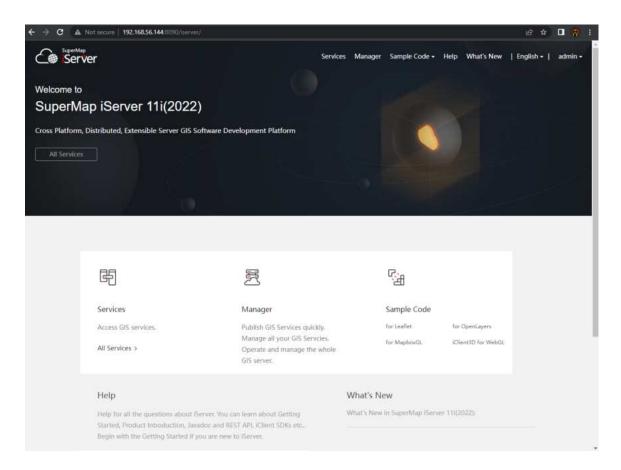


Linux

/opt/SuperMap/License

```
batman in vps-6e8fb780 in ~
) cd /opt/SuperMap/License/
batman in vps-6e8fb780 in /opt/SuperMap/License
) ls
vps-6e8fb780-20220901.licx vps-6e8fb780-20221030.lic9d
batman in vps-6e8fb780 in /opt/SuperMap/License
) [
```

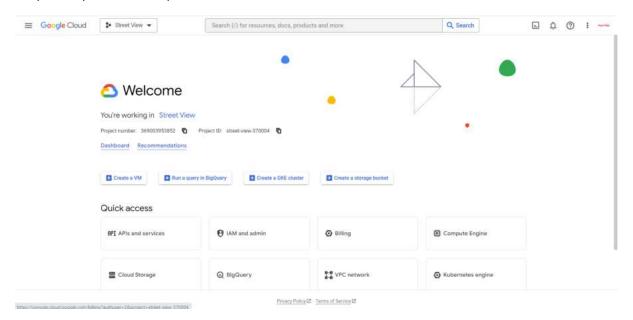
Untuk melihat apakah lisensi sudah berhasil, klik tautan http://192.168.56.144:8090/iserver untuk membuka halaman SuperMap iServer



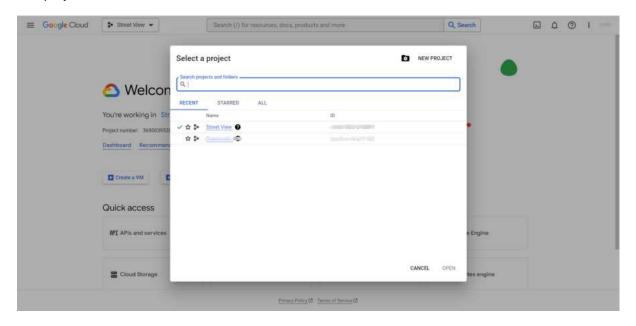
2.3 Street View Token

Streetview token Google bisa diakses melalui console Google akun BPS yang disiapkan khusus untuk proyek ini (silahkan hubungi administrator untuk memperoleh akunnya)

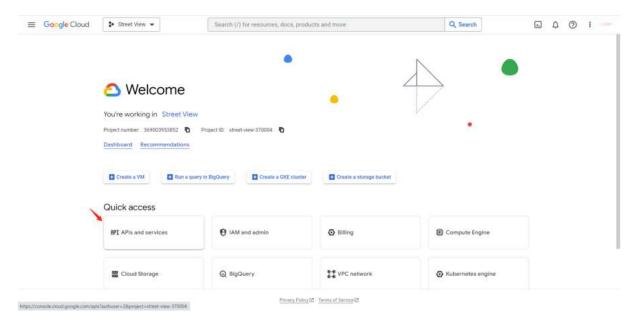
Masuk akun Google Cloud Platform BPS melalui link https://console.cloud.google.com/
(silahkan hubungi administrator untuk memperoleh informasi akun). Anda akan memperoleh tampilan seperti berikut apabila telah berhasil masuk



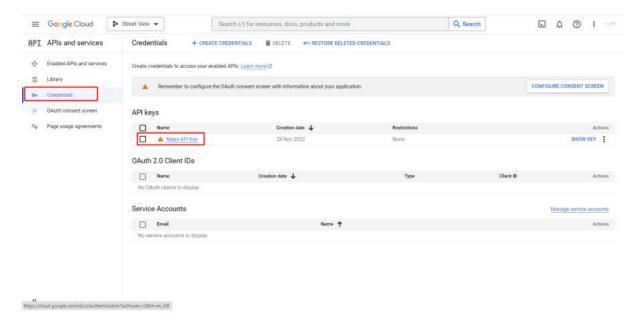
2. Pilih project "Streetview"



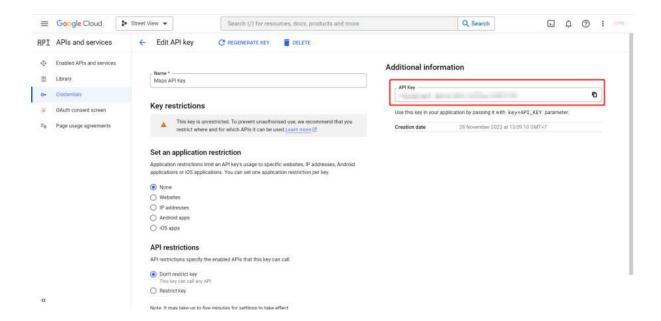
3. Pilih API and Service



4. Pilih Credentials > Maps API Key



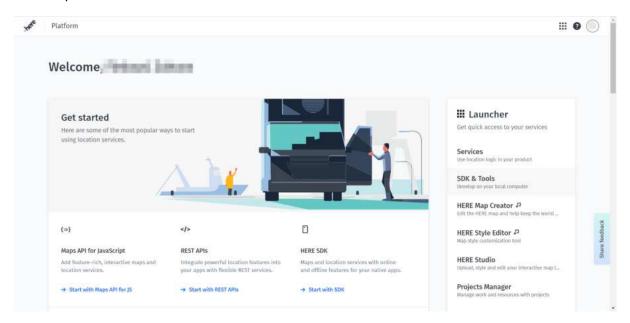
5. Dapatkan API di halaman berikut



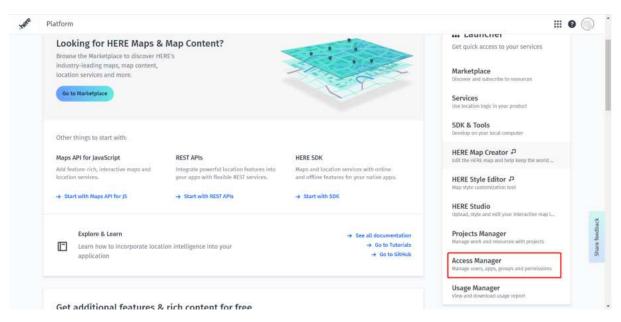
2.4 Imagery Basemap Token

Imagery Basemap token Heremap isa diakses melalui console Heremap akun BPS yang disiapkan khusus untuk proyek ini (silahkan hubungi administrator untuk memperoleh akunnya)

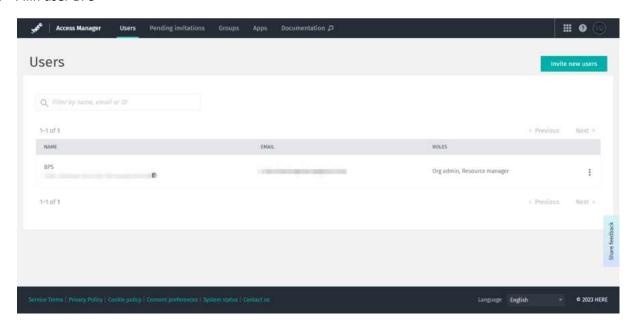
1. Masuk akun Heremap BPS melalui link https://account.here.com/ (silahkan hubungi administrator untuk memperoleh informasi akun). Anda akan memperoleh tampilan seperti berikut apabila telah berhasil masuk



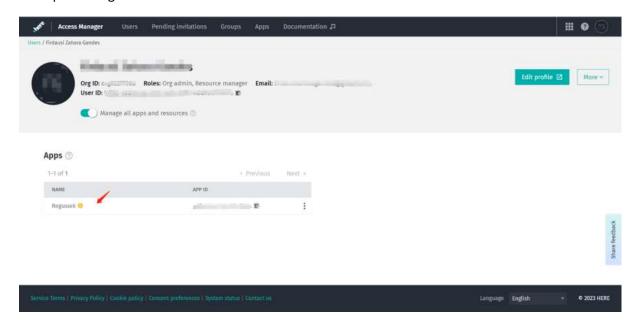
2. Scroll ke bawah lalu pilih Access Manager



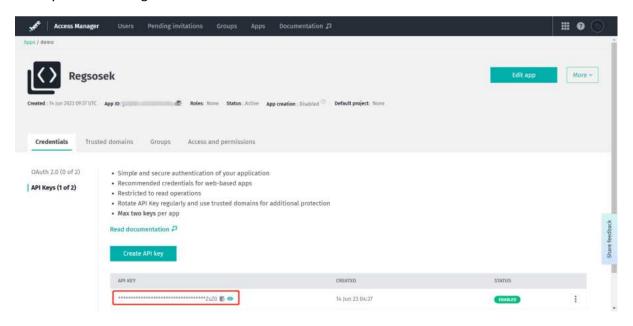
3. Pilih user BPS



4. Pilih aplikasi Regsosek

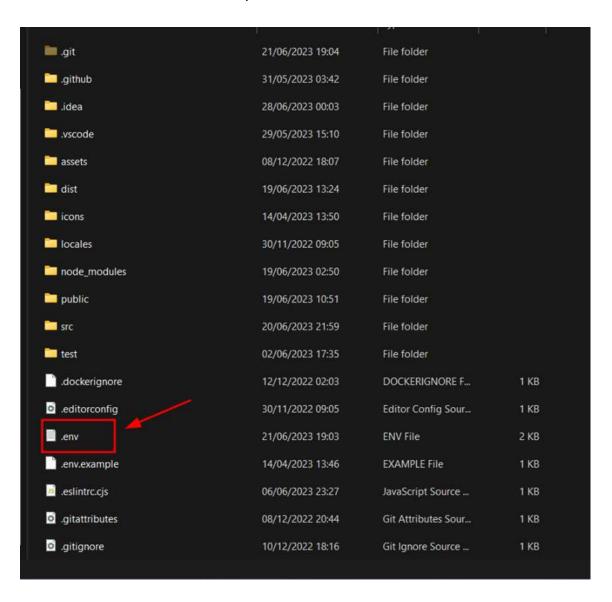


5. API Key tersedia di bagian berikut



2.5 SuperMap Geocoding Service

- 1. Clone frontend repository
- 2. Create .env file under root directory



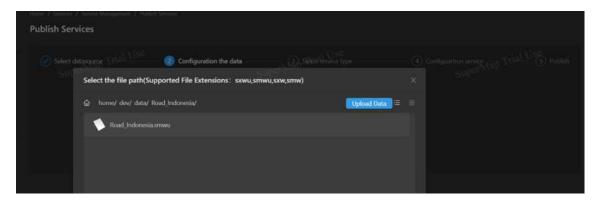
- 3. Fill the SuperMap Geocoding Service URL in the VITE_GEOCODE_URL
- 4. Fill the the geocode token in the VITE_GEOCODE_TOKEN

VITE_GEOCODE_URL=https://services.supermap.id VITE_GEOCODE_TOKEN=l8CDB5jPiIwSHalbAcpVh

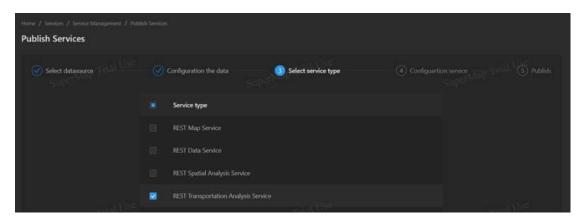
5. Rebuild the application with command 'pnpm build'

2.6 Publish Network Service in iServer

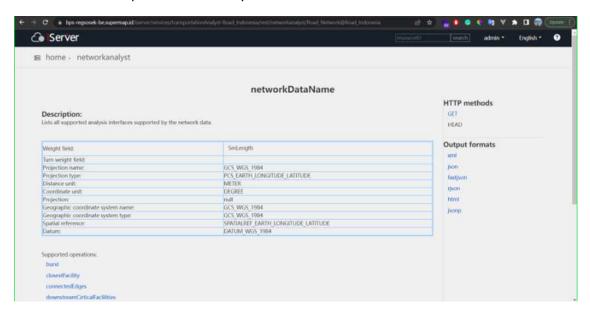
1. Create Publish Service -> datasource -> path workspace



2. Pilih REST Transportation Analysis Service



3. Berikut ada path network analysis service



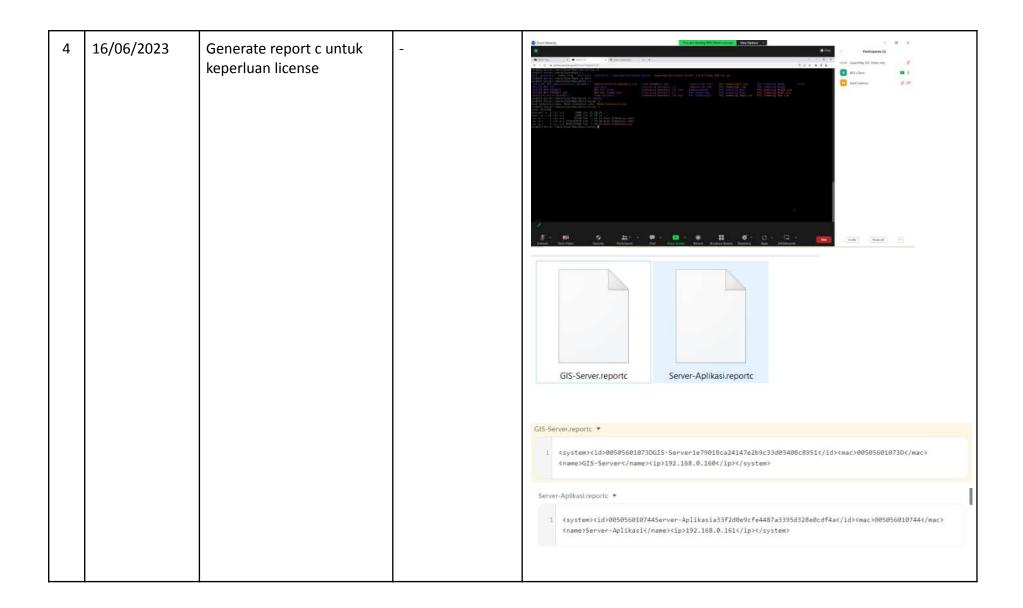
3. Dokumentasi dan Bukti Instalasi

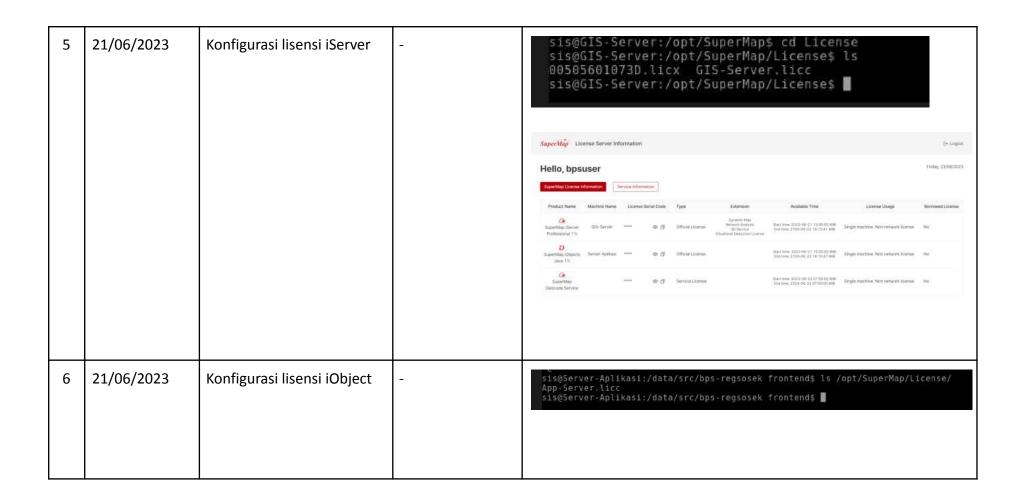
3.1 Mapping Modul dan Produk SuperMap

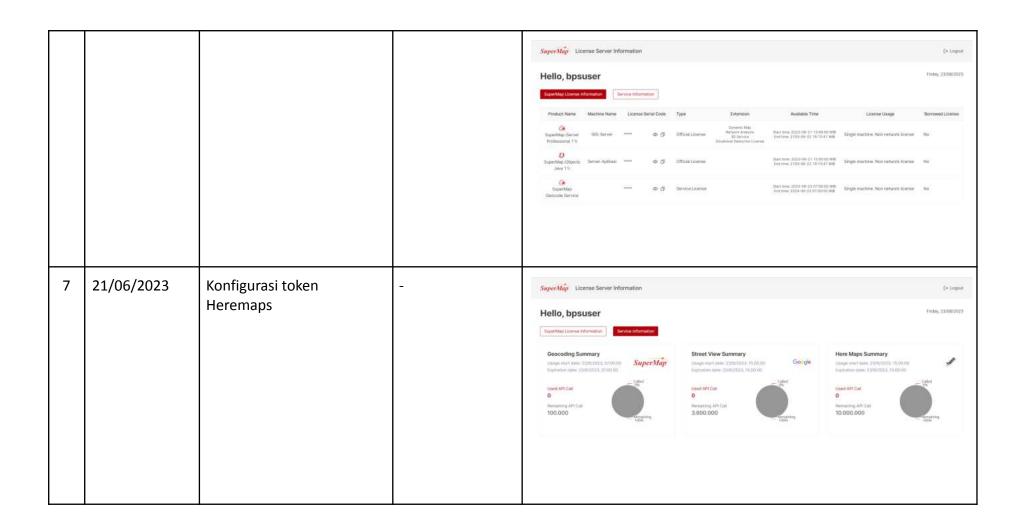
No	Modul	SuperMap Product	Server
1	Dynamic Feature	SuperMap iServer Dynamic Map	GIS Server
2	Routing and Map Feature	SuperMap iServer Network Analysis	GIS Server
3	3D Map Feature	SuperMap iServer 3D Service	GIS Server
4	Report Feature	SuperMap iServer Web Printing Service	GIS Server
5	Configuration Feature	SuperMap iObject	Application Server
6	Map Sharing Feature	SuperMap iObject	Application Server
7	Geocode App	SuperMap iServer Geocode Service	Application Server

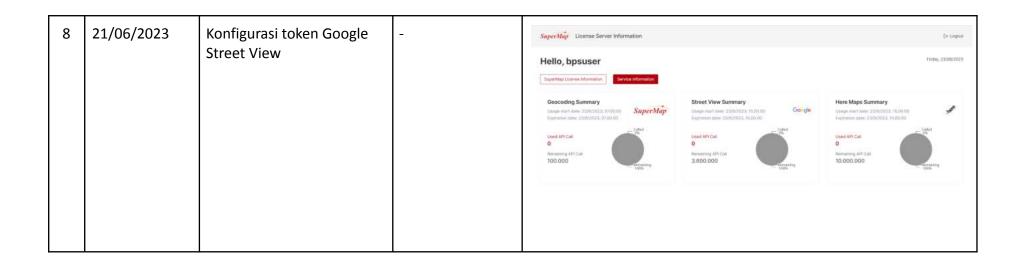
3.2 Hasil Instalasi

No	Waktu	Pencapaian	Kendala	Dokumentasi
1	16/06/2023	Instalasi iServer	-	Sis@GIS-Server:/data/SuperMap/iServerlis tl total 1616 drxxrwxr.x 4 sis sis 4096 Mar 31 10:45 ./ drxxrwxr.x 7 sis root 4096 Mar 31 10:45 sin/ drxxrwxr.x 2 sis sis 4096 Mar 31 10:45 sin/ drxxrwxr.x 2 sis sis 4096 Mar 31 10:45 sin/ drxxrwxr.x 2 sis sis 4096 Mar 31 10:45 sin/ drxxrwxr.x 3 sis sis 4096 Mar 31 10:45 docx/ drxxrwxr.x 3 sis sis 4096 Mar 31 10:45 docx/ drxxrwxr.x 3 sis sis 4096 Mar 31 10:45 ticlent/ drxxrwxr.x 4 sis sis 4096 Mar 31 10:45 ticlent/ drxxrwxr.x 5 sis 515 4096 Mar 31 10:45 ticlent/ drxxrwxr.x 5 sis 515 4096 Mar 31 10:45 ticlent/ drxxrwxr.x 5 sis 515 4096 Mar 31 10:45 ticlense en.txt* drxxrwxr.x 5 sis 515 4096 Mar 31 10:45 ticlense en.txt* drxxrwxr.x 5 sis 515 4096 Mar 31 10:45 ticlense en.txt* drxxrwxr.x 5 sis 515
2	16/06/2023	Instalasi iObject	-	Company
3	16/06/2023	Upload data jaringan jalan di Server GIS PDN	-	sis@GIS-Server:/data/SuperMap/data/route\$ ll total 3513796 drwxrwxr-x 2 sis sis 4096 Jun 14 10:24 ./ drwxr-xr-x 20 sis sis 4096 Jun 14 10:11/ -rw-rw-r 1 sis sis 19740 Feb 1 20:33 Road Indonesia.smwu -rw-rw-r 1 sis sis 2548350976 Feb 1 20:46 Road Indonesia.udbx -rw-rw-r 1 sis sis 1049737456 Feb 4 16:43 Road Indonesia.zip sis@GIS-Server:/data/SuperMap/data/route\$









4. Hasil Implementasi

4.1 SuperMap iServer dan ekstensi

```
sis@GIS-Se
total 1616
                           Server:/data/SuperMap/iServer11$ []
                                                                        4096 Mar 31

4096 Jun 16

4096 Mar 31

14362 Mar 31

14362 Mar 31

1211 Mar 31

1211 Mar 31

1213 Mar 31

3050 Mar 31

3050 Mar 31

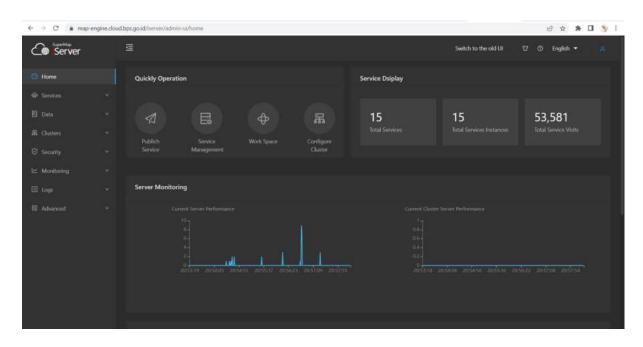
3050 Mar 31

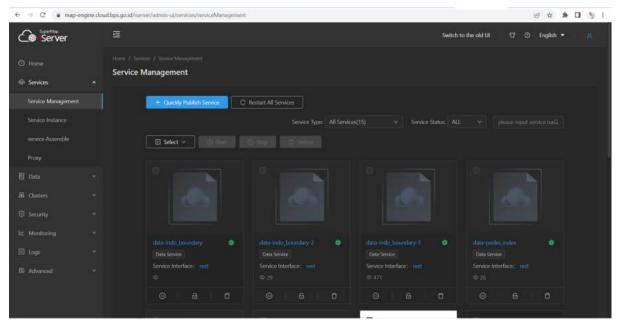
3663 Mar 31

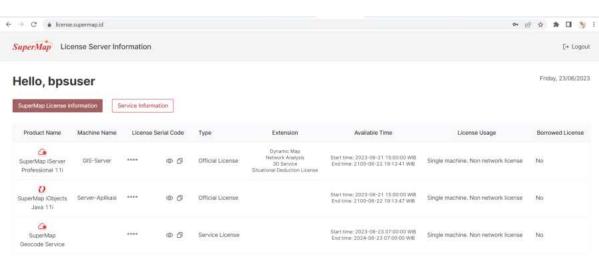
36901 Mar 31

4096 Mar 31
drwxrwxr-x 14
drwxr-xr-x 7
                                            10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
10:45
drwxrwxr-x
drwxrwxr-x
-rwxrwxr-x
drwxrwxr-x
drwxrwxr-x
                                                                                                                                                 BUILD 21424-6336*
drwxrwxr-x
-rwxrwxr-x
                                                                                                                                                 LICENSE*
-rwxrwxr-x
drwxrwxr-x
                                                                                                                                                 licensetool.sh*
-rwxrwxr-x
drwxrwxr-x
                                                                                                                                                logs/
NOTICE*
                                                                                                                                              readme en.txt'
readme.txt'
RELEASE-NOTES'
RUNNING.txt*
'SuperMap iServer 11i(2022) Readme Linux x64 CHS.pdf'*
'SuperMap iServer 11i(2022) Readme Linux x64 ENG.pdf'*
  - FWXFWXF-X
   rwxrwxr-x
rwxrwxr-x
drwxrwxr-x
drwxrwxr-x
                                                                                                                                                 support/
temp/
```

https://map-engine.cloud.bps.go.id/iserver/services/security/login

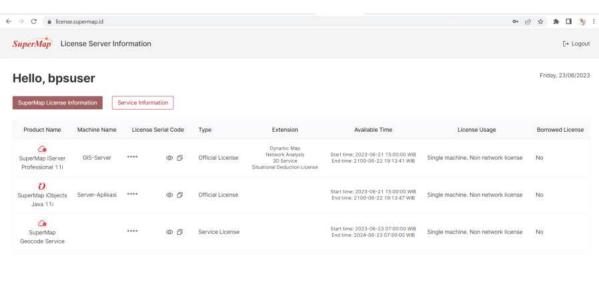




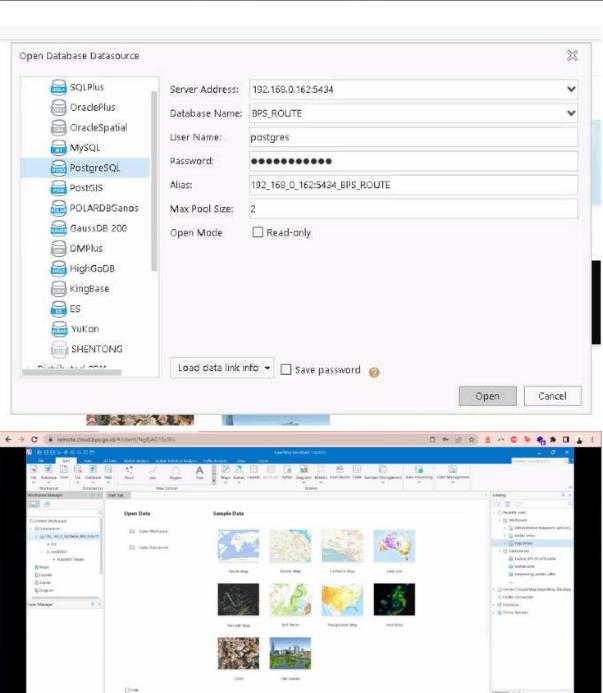


4.2 SuperMap iObject

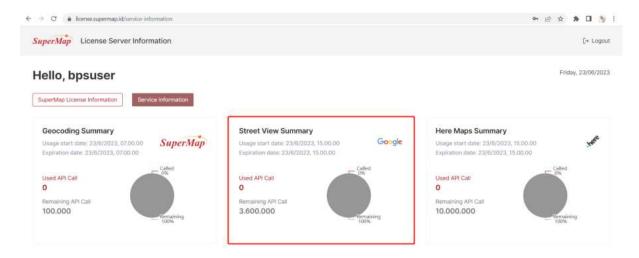




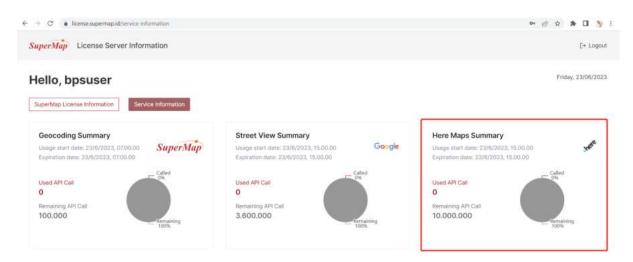
4.3 Network Route Data on Premise



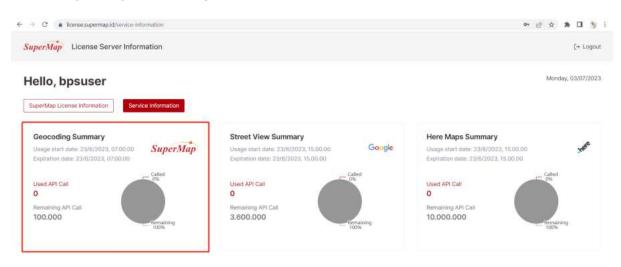
4.4 Imagery Basemap



4.5 Street View



4.6 SuperMap Geocoding Streetview

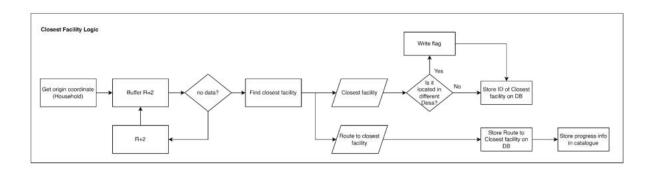


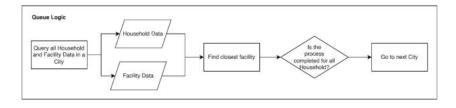
5. Metode dan Alur Kerja

Berikut adalah alur kerja konfigurasi *module* dan *library* yang sudah disesuaikan dengan lini bisnis kebutuhan pengguna

5.1 Perhitungan rute

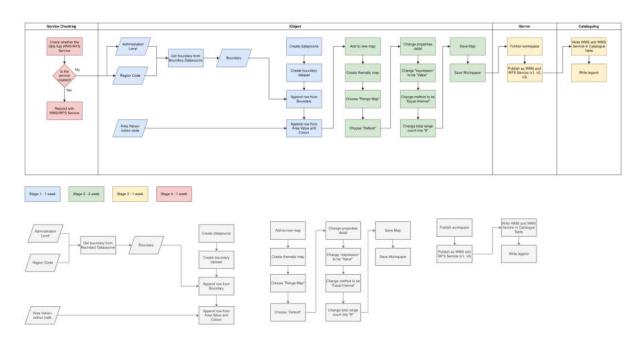
Berikut adalah alur kerja yang digunakan untuk implementasi perhitungan rute dari titik-titik keluarga ke 8 fasilitas terdekat yang meliputi Puskesmas, Posyandu, Poskesdes/Polindes, SD/MI, SMP/MTS, SMA/SMK/MA, ATM/Bank, dan Pasar





5.2 Pembuatan WMS dan WFS

Berikut adalah alur kerja yang digunakan untuk membuat Web Map Service (WMS) dan Web Feature Service (WFS). Fitur tersebut dapat diakses di menu *layer information* eksplorasi tematik wilayah.



5.3 Geocoding

Berikut adalah alur kerja yang digunakan untuk menu Eksplorasi Geocoding. Pengguna dapat menginput nama tempat beserta alamatnya dalam satuan maupun secara *blast* dalam bentuk file CSV.

